
Vorläufige Programmübersicht Stand 13.09.2010

Mittwoch, 15. September 2010

- ab 13.00 Uhr Anmeldung im Tagungsbüro
- 14.00-15.30 Uhr Begrüßung und Eröffnung
1. Hauptvortrag
V. Senner, München
Mobile Motion Tracking Services - Schein & Wirklichkeit
Raum 074
- 15.30-16.00 Uhr Kaffeepause
- 16.00-18.00 Uhr **Arbeitskreis 1.1** **Arbeitskreis 1.2**
Mess- & Informationssysteme I – Messen und Feedback *Modelle & Soft-computing*
Raum 074 Raum 072
- 18.00 Uhr Mitgliederversammlung der Sektion Sportinformatik
Raum 074
- ab 19.30 Uhr Come together im Ratskeller
-

Donnerstag, 16. September 2010

- 09.00-10.00 Uhr **2. Hauptvortrag**
A. Seyfarth, Jena
Modellierung menschlicher Bewegungen - Möglichkeiten und Visionen für den Sport
Raum 074
- 10.00-10.30 Uhr Kaffeepause
- 10.30-12.30 Uhr **Arbeitskreis 2.1** **Arbeitskreis 2.2**
Robotik *Leistungsdiagnostik & Trainingssteuerung*
Raum 074 Raum 072
- 12.30-14.00 Uhr Mittagspause & Poster
-

14.00-15.00 Uhr	3. Hauptvortrag	
	M. Masuch, Trier	
	<i>Computerspiele - neue Technologien, neues Lernen?</i>	
	Raum 074	
15.00-15.30 Uhr	Postersession und Kaffeepause	
15.30-18.00 Uhr	Arbeitskreis 3.1	Arbeitskreis 3.2
	<i>Elektronisches & virtuelles Lernen</i>	<i>Mess- & Informationssysteme II - Varia</i>
	Raum 074	Raum 072
ab 18.45 Uhr	Empfang auf Burg Frankenstein	

Freitag, 17. September 2010

09.00-10.00 Uhr	4. Hauptvortrag	
	K.-N. Schulz, Cairos AG	
	<i>Kommerzielle Spielbeobachtung im Fußball</i>	
	Raum 074	
10.00-10.30 Uhr	Kaffeepause	
10.30-12.30 Uhr	Arbeitskreis 4.1	Arbeitskreis 4.2
	<i>Spielanalyse</i>	<i>Sensornetzwerke</i>
	Raum 074	Raum 072
12.30-14.00 Uhr	Podiumsdiskussion: Sportinformatik – Sporttechnologie – Zukunftsfragen	
	Raum 074	
14.00 Uhr	Verabschiedung	

Hauptvorträge

Hauptreferat 1, Mittwoch, 15. September 2010 um 14.30 Uhr

Mobile Motion Tracking Services - Schein & Wirklichkeit

Prof Dr. Veit Senner, Technische Universität München, Fachgebiet für Sportgeräte und Materialien

Hauptreferat 2, Donnerstag, 16. September 2010 um 9.00 Uhr

Modellierung menschlicher Bewegungen - Möglichkeiten und Visionen für den Sport

Dr. André Seyfarth, Friedrich-Schiller-Universität Jena, Institut für Sportwissenschaft, Laulabor

Hauptreferat 3, Donnerstag, 16. September 2010 um 14.00 Uhr

Computerspiele - neue Technologien, neues Lernen?

Prof. Dr. Maic Masuch, Universität Duisburg-Essen, Fachbereich Medieninformatik und Entertainment Computing

Hauptreferat 4, Freitag, 17. September 2010 um 9.00 Uhr

Kommerzielle Spielbeobachtung im Fußball

Kai-Norman Schulz, Cairos technologies AG Karlsbad

Arbeitskreis 1.1: Mess- & Informationssysteme – Messen und Feedback

Mittwoch, 15. September 2010 – 16:00 bis 18:00 Uhr, Raum 074

Leitung: Regine Angert & Markus Stroß, TU Darmstadt.

16.00 Uhr Sebastian Campe, Thomas Latton, Andreas Krüger, Nico Ganter & Kerstin Witte

Vergleich eines Ganzkörper-Inertialmesssystems mit einem optoelektronischen Messsystem

16.20 Uhr Sebastian Bichler & Wolfgang Pachatz

Entwicklung eines stabilitätsprüfendes System zur funktionellen Messung der Gelenke der HWS

16.40 Uhr Klaus Mattes & Nina Schaffert

Entwicklung eines Mess- und Analysesystems zur Optimierung der Bootsbewegung im Wassertraining und Ruderrennen

17.00 Uhr Nina Schaffert & Klaus Mattes

Entwicklung eines akustischen Feedbacksystems als ruder-spezifisches Trainingsgerät

17.20 Uhr Daniel Link, Peggy Burger & Jürgen Edelmann-Nusser

Computergestütztes Feedbacktraining im Windkanal

Arbeitskreis 1.2: Modelle und Soft-computing

Mittwoch, 15. September 2010 – 16:00 bis 18:00 Uhr, Raum 072

Leitung: Jürgen Perl, Universität Mainz

16.00 Uhr Peter Lamb, Roger Bartlett & Anthony Robins

Artificial Neural Network Analysis of Coordination Between Different Types of Shoe Orthotics

16.20 Uhr Benjamin Haar & Wilfried W. Alt

Multivariate Zeitreihenmodellierung von Trainingswirkungen mit neuronalen Netzen

16.40 Uhr Thomas Jaitner, Ankang Le & Thomas Bang

Steuerung des Gruppentrainings im Radsport mittels nichtlinearer Regelungsalgorithmen

17.00 Uhr Peter Lamb, Roger Bartlett & Anthony Robins

Assessing Coordination Stability By Means Of A Second SOM

17.20 Uhr Thorsten Dahmen

Kalibrierung eines Leistungs-Geschwindigkeits-Modells für Rennradfahrten mit realen Leistungs- und Höhendaten

Arbeitskreis 2.1: Robotik

Donnerstag, 16. September 2010 – 10.30 bis 12.30 Uhr, Raum 074

Leitung: Thorsten Stein, Hermann Schwameder, KIT

10.30 Uhr Andreas Fischer, Martin Do, Rüdiger Dillmann & Hermann Schwameder

Personenerkennung beim Gehen– Ein Vergleich von Künstlichen neuronalen Netzen und Support Vector Machines

10.50 Uhr Dirk Gehrig, Hildegard Kühne & Tanja Schultz

Erkennung von menschlichen Bewegungen mit Hidden Markov Modellen

11.10 Uhr Christoph Amma, Andreas Fischer, Thorsten Stein, Hermann Schwameder & Tanja Schultz

Erkennung von Emotionen auf der Basis von Gangmustern

11.30 Uhr Christian Simonidis, Thorsten Stein, Fabian Bauer, Hermann Schwameder & Wolfgang Seemann

Modellierung und Simulation menschlicher und humanoider Bewegungen – Werkzeuge in der Biomechanik und Robotik

11.50 Uhr Thorsten Stein, Christian Simonidis, Wolfgang Seemann & Hermann Schwameder

Optimierungsprinzipien in der Bewegungskontrolle

Arbeitskreis 2.2: Leistungsdiagnostik & Trainingssteuerung

Donnerstag, 16. September 2010 – 10.30 bis 12.30 Uhr, Raum 072

Leitung: Martin Lames, TU München

10.30 Uhr Ronald Burger, Johann Krozca, Martin Steiner, Gwenda Rüsing, Andrea Hiller & Thomas Schoeppe

Real-Time-Steuerung der Wettkampfleistung über die Heart-Rate-Variability in Outdoorsportarten

10.50 Uhr Markus Stroß & Josef Wiemeyer

Informations- und Kommunikationstechnologien in Training und Wettkampf – Eine Untersuchung im Kanuslalom

11.10 Uhr Steffen Kerner

Der Einsatz von Beschleunigungssensoren zur Identifikation von charakteristischen Bewegungsparametern

11.30 Uhr Andreas Grunz, Jürgen Perl, Daniel Memmert & Stefan Endler

Klassifizierung taktischer Muster im Fußball mit hierarchischen Neuronalen Netzen

11.50 Uhr Andrea Schmidt, Martin Jedrusiak-Jung, Marco Dietzel, Wolfgang Potthast, Daniel Memmert, Gert-Peter Brüggemann & Jürgen Perl

Fertigkeitsanalyse durch Mustererkennung mittels Künstlicher Neuronaler Netze

Arbeitskreis 3.1: Elektronisches und virtuelles Lernen

Donnerstag, 16. September 2010 – 15.30 bis 18.00 Uhr, Raum 074

Leitung: Bettina Holler, Josef Wiemeyer, TU Darmstadt

- 15.30 Uhr Nina Roznawski & Josef Wiemeyer
Interaktives E-Learning – eine experimentelle Untersuchung im Rahmen des HeLPS-Projektes
- 15.50 Uhr Armin Kibele
eLearning Modul zur Biomechanischen Bewegungsanalyse im Sport
- 16.10 Uhr Golo Faßbeck, Hannah Bartsch & Bernd Gröben
eLearning als Alternative für die Lehrerbildung – Effekte neuer Medien und Möglichkeiten der Implementierung
- 16.30 Uhr Sobhi Ata & Ahmed Hossen
Problems of E-learning and Using Internet For students of Faculty of Physical Education - Mansoura University
- 16.50 Uhr Nico Nitzsche, Cornelia Frohberg & Henry Schulz
Reproduzierbarkeit der physiologischen Beanspruchung beim Spielen des Moduls Training Plus der Wii Fit Plus
- 17.10 Uhr Steffen Schiedek
Bewegungslernen mit der Spielkonsole – die Nintendo Wii als „serious game“ am Beispiel von Rückschlagspielen
- 17.30 Uhr Victor Wendel
Adaption und Personalisierung von Exergames
-

Arbeitskreis 3.2: Mess- und Informationssysteme II – Varia

Donnerstag, 16. September 2010 – 15.30 bis 18.00 Uhr, Raum 072

Leitung: Veit Senner, TU München

- 15.30 Uhr Juan Carlos Quintana Duque
Kompression menschlicher Bewegungsdaten: Eine Übersicht
- 15.50 Uhr Georg Rauter, Kilian Baur, Roland Sigrist, Robert Riener & Peter Wolf
Robotergestütztes Bewegungslernen mit dem M³-Trainer: Vorstellung des Konzepts
- 16.10 Uhr Gregor Kuntze, Lawrence Cheng, Tony Austin, David Nguyen, Dipak Kalra, David G. Kerwin & Stephen Hailes
Electronic coaching and training records in athletics
- 16.30 Uhr Roman Byshko
Exploration and Visualization of Race Biking Performance
- 16.50 Uhr Kerstin Witte, Peter Emmermacher & Christine Stucke
Instrumentarium zur Erfassung und zum Training von Antizipationsfähigkeit im Kampfsport
- 17.10 Uhr Thomas Jaitner & Stefan Weinz
Ein Messsystem zur Erfassung des Griffdrucks am Badmintonschläger
-

Arbeitskreis 4.1: Spielanalyse

Freitag, 17. September 2010 – 10.30 bis 12.30 Uhr, Raum 074

Leitung: Daniel Link, TU München

- 10.30 Uhr Malte Siegle, Francisco Siles, Michael Beetz & Martin Lames
Analysis of Attacking Episodes in Soccer
- 10.50 Uhr Ole Cordes & Martin Lames
Kopplung von Mannschaften, Mannschaftsteilen und Spielern im Fußball – Berechnung mit Hilfe der relativen Phase
- 11.10 Uhr Murat Durus & Michael Beetz
Ball Tracking and Ball Action Recognition in Football Games
- 11.30 Uhr Michaela Gawrilowicz, Michaela Haßmann,
Bettina Ponleitner, Daniel Link & Martin Lames
Modellierung von Sportspielen mittels Random Walk am Beispiel der Rückschlagsportart Badminton
- 11.50 Uhr Michael Stöckl & Martin Lames
Isopare als Werkzeug zur leistungsdiagnostischen Analyse im Golf
-

Arbeitskreis 4.2: Sensornetzwerke

Freitag, 17. September 2010 – 10.30 bis 12.30 Uhr, Raum 072

Leitung: Arnold Baca, Universität Wien

10.30 Uhr Martin Böcskör

WiBiFe – Ein drahtloses Feedbacksystem zur Optimierung der Schussleistung im Biathlon

10.50 Uhr Holger Harms

ETHOS sensing platform

11.10 Uhr Andreas Krüger, Paul McAlpine & Jürgen Edelmann-Nusser

Validierung eines Fußdruckmesssystems in einer realen Snowboardumgebung

11.30 Uhr Thomas Holleczek, Alex Rüegg, Holger Harms & Gerhard Tröster

Pressure Measurements with Sensor-Equipped Snowboard Bindings
